



Я ПИТАЮСЬ ПРАВИЛЬНО!



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

5+



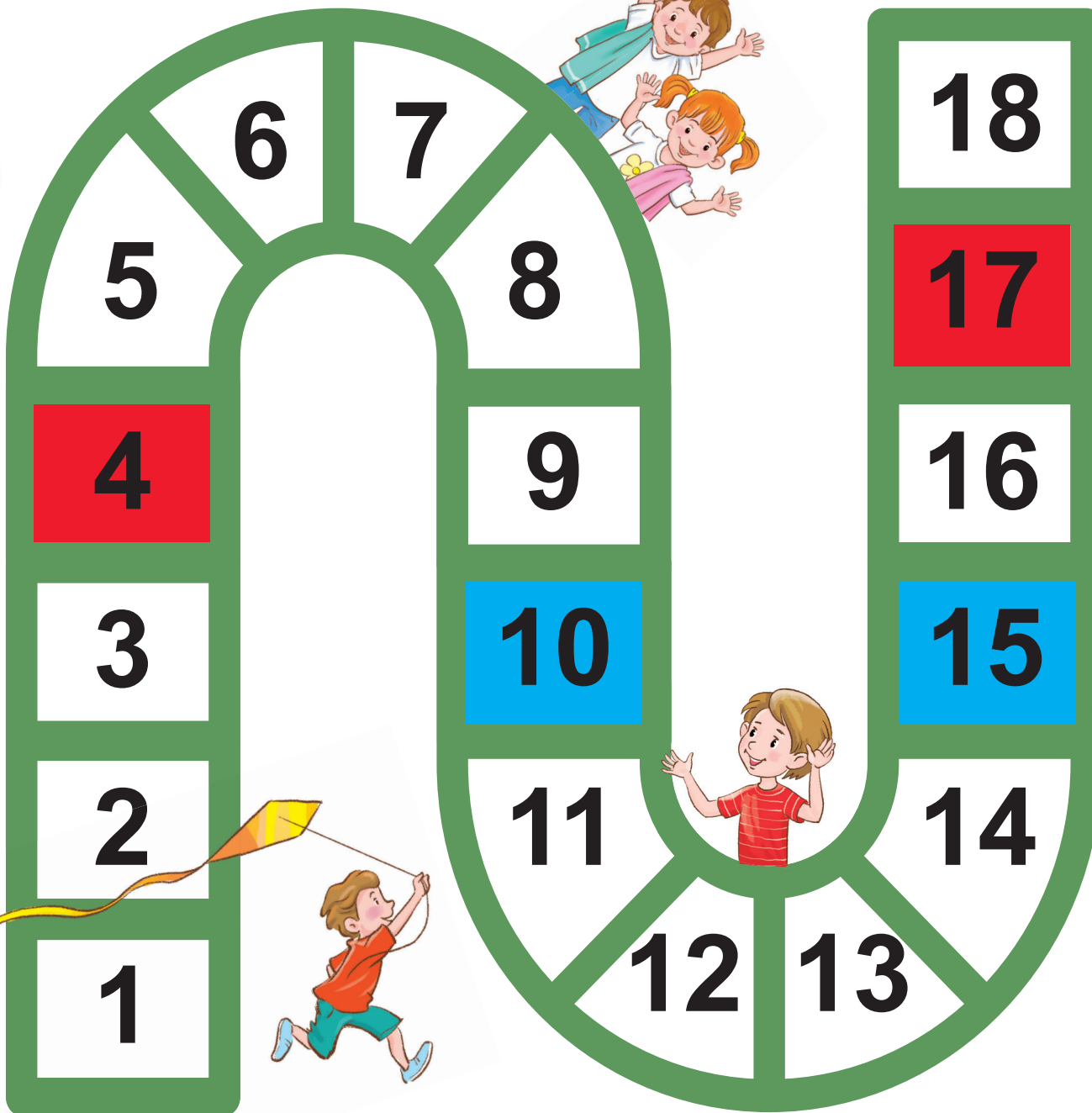


**Я ПИТАЮСЬ
ПРАВИЛЬНО!**

ФИНИШ

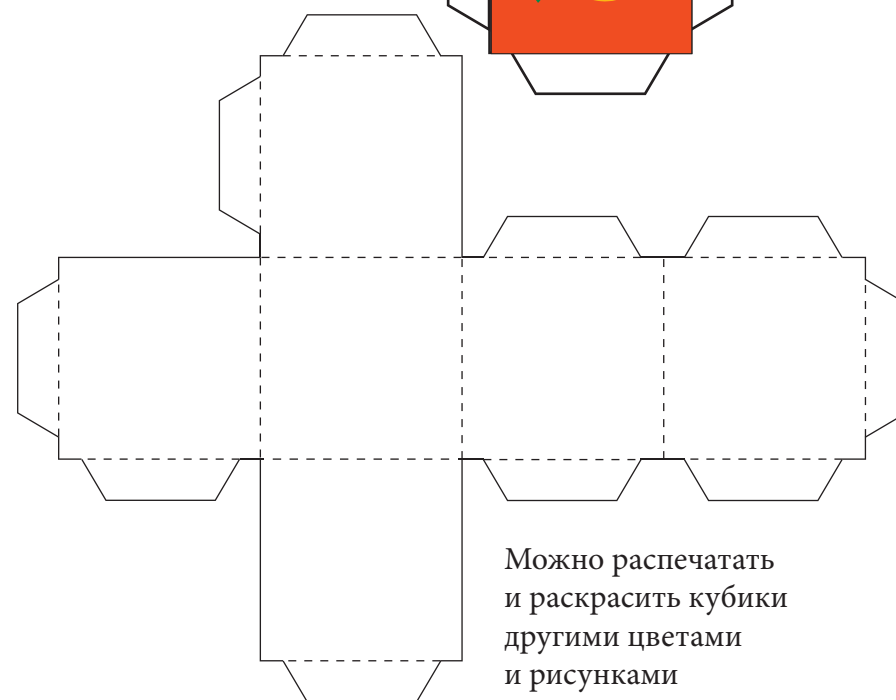
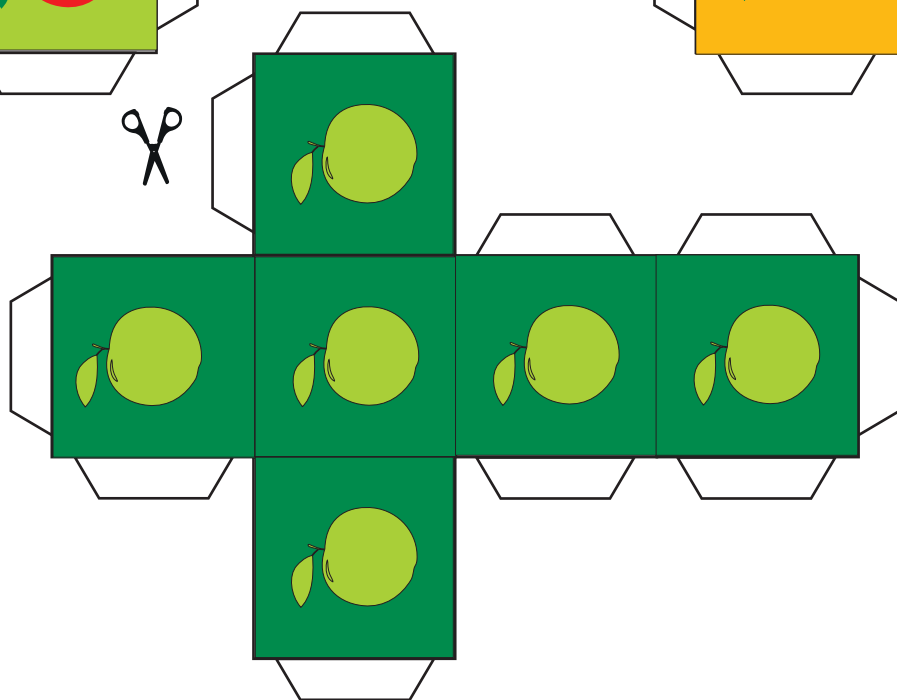
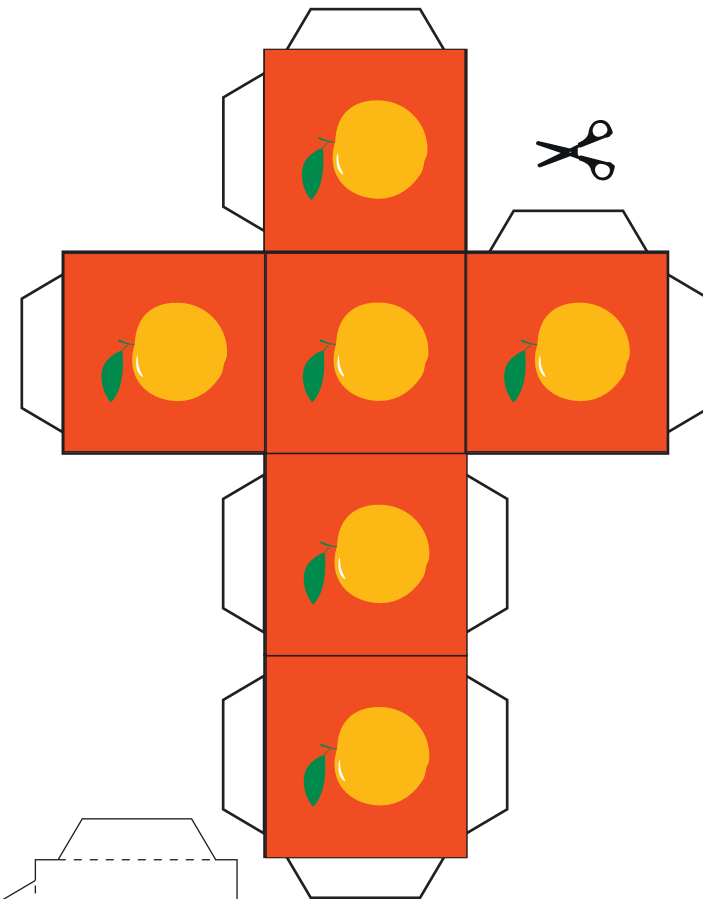
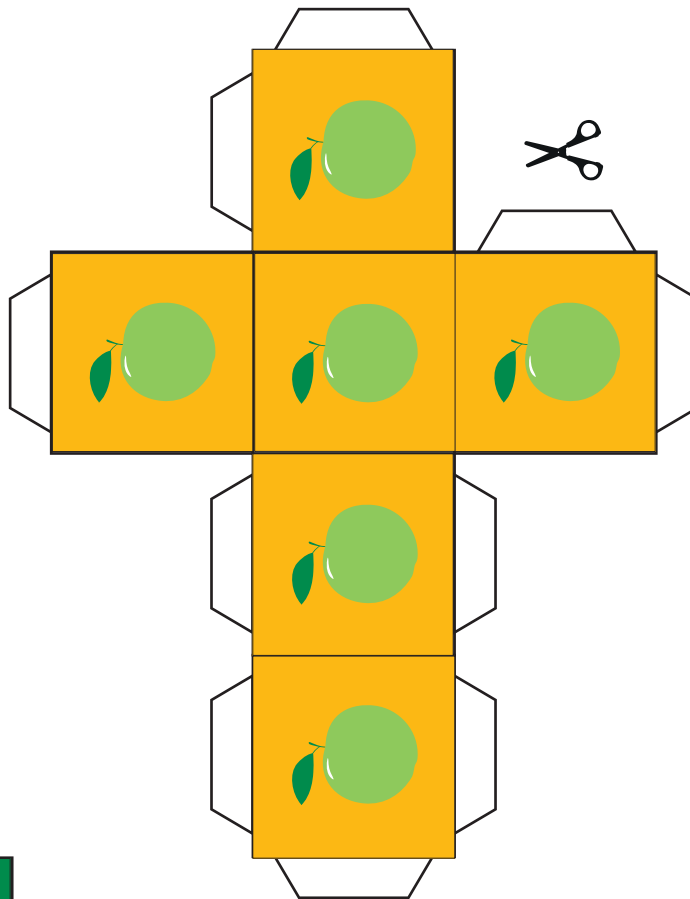
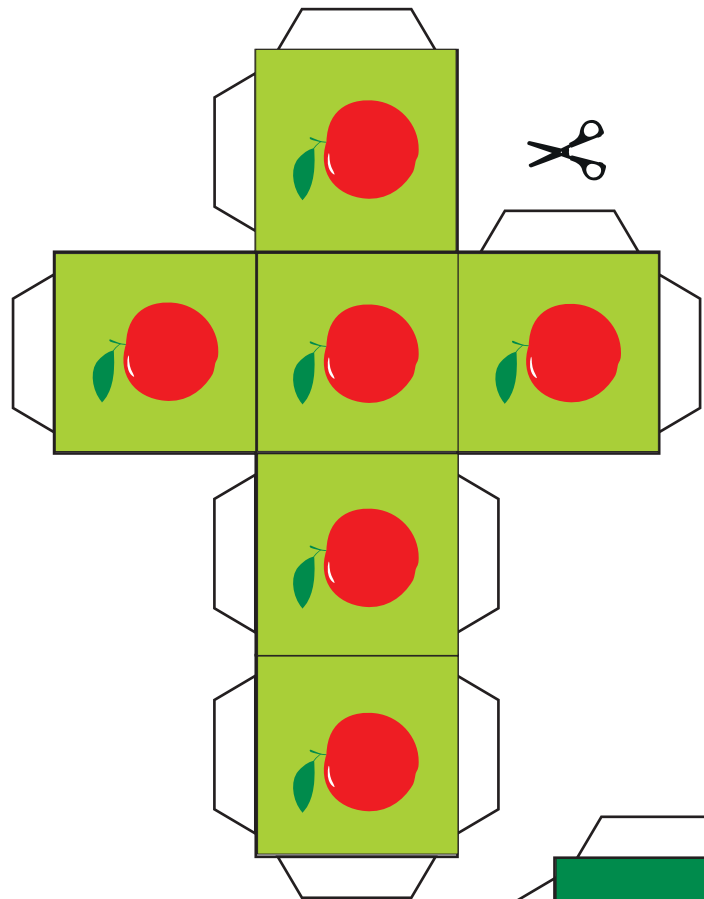
ПРОСВЕЩЕНИЕ
ИЗДАТЕЛЬСТВО
СОЮЗ

5+

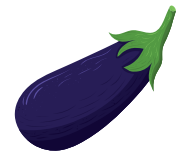
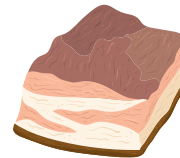
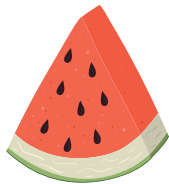
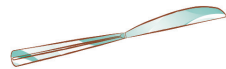
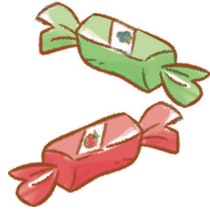


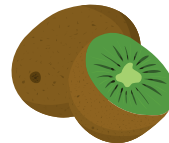
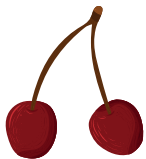
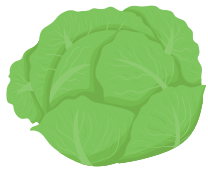
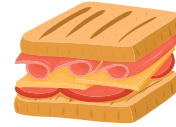
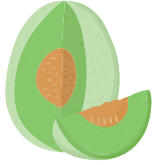
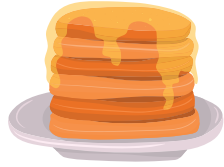
СТАРТ

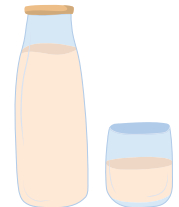
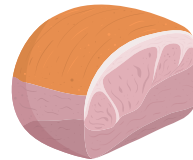
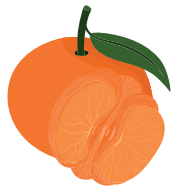
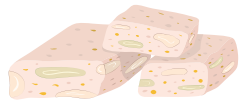
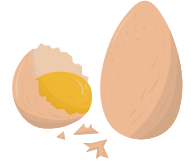
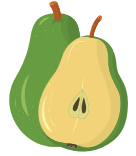
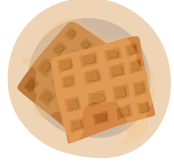


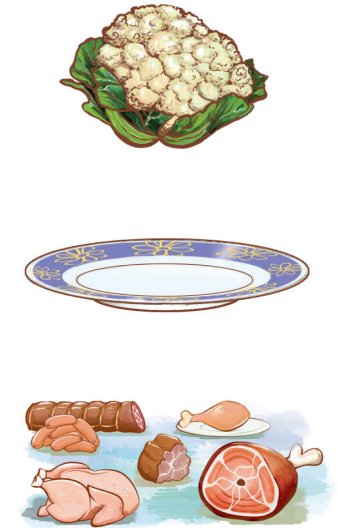
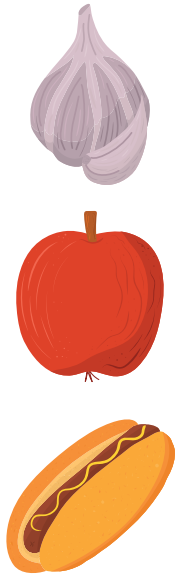


Можно распечатать
и раскрасить кубики
другими цветами
и рисунками









Игра для общения с ребёнком и расширения его представлений о здоровой и вредной еде, о продуктах питания, о блюдах, которые можно приготовить из этих продуктов, о посуде, бытовой технике для кухни, правилах здорового образа жизни и здорового питания. Игра обо всём, что может сформировать здоровые пищевые привычки с детства.

Использование пособия «Я питаюсь правильно! 5+» в комплекте с игрой помогает пропустить через активную игровую деятельность ребёнка принципы и правила здорового питания. У дошкольника формируются устойчивые представления о взаимосвязи правильного питания с собственным здоровьем. Играя, дети легко и с интересом учатся разбираться в продуктах питания, различных блюдах, усваивают ключевые правила здорового питания и здорового образа жизни в целом.

В игре могут участвовать от 2 человек. Количество фишек-кубиков рассчитано на 4 игроков, но при необходимости дополнительные фишки можно сделать из подручных средств самостоятельно.

Подготовка к игре

Для этого этапа понадобится участие взрослого. После скачивания файла с материалами игры его нужно распечатать и помочь детям вырезать и склеить фишки-кубики, разрезать игровые карточки и разобраться в правилах. Взрослый может предоставить детям возможность играть самостоятельно или играть вместе с ними.

Игровое поле

На поле 18 игровых ячеек. Часть из них окрашены цветом.

При попадании в красную ячейку нужно вернуться на один шаг назад, в голубую — сделать один шаг вперёд.

Карты

В комплекте 32 карты с изображениями продуктов питания, кухонной бытовой техники, посуды и пр. Каждая карта содержит изображение 3 разных предметов или понятий, связанных с темой питания, но при этом не связанных между собой. Каждый предмет объясняется отдельно от других изображений на карточке.

Игра

Фишки двигаются по игровому полю от Старта к Финишу. Игроки выбирают себе одну фишку и размещают её на Старте. Колода карт перемешивается и помещается «лицом вниз».

При помощи считалки или жеребьёвки (например, «Камень, ножницы, бумага») определяется порядок, в котором Игроки будут Ведущими.

Ведущий берёт верхнюю карту из колоды таким образом, чтобы её не видели другие Игроки.

Задача Ведущего — объяснить изображённые на карте понятия и термины, не называя само слово.

Задача других Игроков — отгадать описываемое слово первым.

Баллы начисляются за каждое ОТГАДАННОЕ слово и Ведущему и Игроку, угадавшему слово.

Например, на карточке всего три слова. Два из них отгадали разные игроки, одно слово не отгадано. Ведущий получает 2 балла за два отгаданных Игроками слова, каждый из Игроков — по 1 баллу за 1 отгаданное ими слово).

1 балл = 1 ход вперёд по игровому полю по направлению к Финишу.

На одной карте можно заработать максимум 3 балла, а значит, продвинуться вперёд на 3 хода.